

# ОБЩЕРОССИЙСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ 2011 ГОД

## Методика и педагогическая практика

*Карандашов Николай Александрович*

*Муниципальное общеобразовательное учреждение*

*средняя общеобразовательная школа №33*

*станции Архангельской МО Тихорецкий район Краснодарского края*

### ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЕРСОНАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРОВ ШКОЛЬНИКА (СМРС) ПРИ ПРОВЕДЕНИИ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»

Соревнования военно-спортивной направленности регулярно проводятся в школах. Это очень интересные и зрелищные соревнования, состоящие из различных конкурсов и викторин. Являясь в течение многих лет организатором и членом судейской коллегии таких соревнований, я сделал вывод, что процесс судейства во многих конкурсах иногда бывает не совсем объективным и часто возникают разногласия и споры как между участниками соревнований, так и между преподавателями. Подсчёт результатов сильно затягивается. Часто приходится проводить соревнования два, а иногда и три дня. Викторины, как правило, проводятся по старинке на бумажных бланках, потом эти бланки долго проверяются членами жюри, процесс подсчёта результатов сильно затягивается.

Применение персональных мобильных компьютеров школьника (СМРС), беспроводной сети Интернет (Wi-Fi) поможет решить многие проблемы, возникающие при подготовке и проведении соревнований, а выполнение заданий некоторых конкурсов значительно облегчится, и позволит судьям быстрее и объективней оценить их. Кроме этого задания некоторых конкурсов выполняются учащимися непосредственно на компьютерах и после их выполнения они сразу же передаются в штаб судейской коллегии. В данном

проекте предлагается рассмотреть возможность применения персональных мобильных компьютеров школьника (СМРС) при проведении военно-спортивной игры «Зарница», которая ежегодно проводится накануне Дня Победы и посвящается этому празднику.

Соревнования военно-спортивная игра «Зарница» предусматривают две возрастные категории участников: младшая 5-7 классы и старшая 8-10 классы и состоят из следующих конкурсов:

1. Строевой смотр (прохождение торжественным маршем, прохождение с песней, одиночная строевая подготовка).
2. Снайпер (стрельба из пневматической винтовки).
3. Разведчик (чтение топографических знаков, прохождение маршрута по азимуту).
4. Исторический конкурс (викторина по военной истории).
5. Спасатель (викторина по первой медицинской помощи, применение СИЗ).
6. Спортивный конкурс (силовые упражнения, бег 500 метров).

Каждая команда участница военно-спортивной игры "Зарница", кроме всего прочего инвентаря имеет несколько (1-3) персональных мобильных компьютера школьника (СМРС). Задания на конкурсы, протоколы соревнований каждая команда получает по локальной сети на свои СМРС из штаба игры. Соревнования проводятся на спортивной площадке (стадионе) вблизи школы. Рядом со школой предусмотрена зона Wi-Fi для выхода в Интернет. Кроме этого у каждого судьи конкурсов предусмотрен СМРС, поэтому команда может получить задания непосредственно с нетбука судьи конкурса. Проходя каждый этап (конкурс), команда заполняет и отправляет протоколы конкурсов в штаб, находясь в зоне Wi-Fi (все компьютеры подключены к беспроводной локальной сети). Большинство конкурсов предусматривают съёмку встроенной видеокамерой и отправку видеозаписей

или изображений в штаб игры. Все протоколы в процессе соревнований в электронном виде поступают в штаб, обрабатываются и быстро подводятся итоги. Методика применения ИКТ и сети Интернет (тем более беспроводной Интернет Wi-Fi), в такого рода соревнованиях является инновационной.

Команда юнармейцев состоит из 11 учащихся 7 мальчиков и 4 девочки. В первом конкурсе участвует вся команда. Во время выполнения заданий первого конкурса судьями ведётся съёмка команды на компьютер команды. Затем файл вместе с протоколом передаётся в штаб игры. Файл может быть просмотрен, если возникнут спорные моменты. Конкурс оценивают 5 судей, максимальная оценка 10 баллов за каждое упражнение. Все результаты заносятся в протокол, находящийся в электронном виде у старшего судьи конкурса и в протокол, находящийся в компьютере выступающей команды. Затем протокол вместе с видеофайлом выступления отправляется командой в штаб игры. Результаты второго конкурса также заносятся в протокол, и делается снимок мишеней. Протокол и снимки мишеней пересылаются в штаб.

Перед началом третьего конкурса команда посылает запрос в штаб на получение задания, из штаба высылается задание, состоящее из тестового задания с вариантами ответов и маршрута движения по азимуту. Команда вначале выполняет тестовое задание (чтение топографических знаков), отмечая правильные варианты в задании, а затем проходит маршрут по азимуту. Перед началом прохождения маршрута делается снимок с отображением времени начала прохождения маршрута, во время прохождения маршрута командой делаются снимки всех контрольных точек, после завершения прохождения маршрута делается снимок последней контрольной точки с отображением времени съёмки. После выполнения задания результаты отправляются в штаб по локальной сети.

Четвёртый конкурс также начинается с запроса командой задания и при его получении команда сразу же начинает отвечать на вопросы викторины, отмечая правильные варианты ответов в тестовом задании, время на ответы ограничено и указывается судьёй. После истечения времени задание должно быть сразу же отправлено в штаб. Задания викторины пятого конкурса выполняются аналогично заданиям четвёртого конкурса. Этап применение СИЗ снимается судьёй на видео, которое вместе с протоколом отправляется в штаб.

Последний спортивный конкурс снимается командой на видео и вместе с протоколами передаётся в штаб. В штабе игры судьи по мере поступления подсчитывают результаты и подводят итоги конкурсов. Данный проект может быть использован при подготовке и проведении других подобных соревнований («Школа безопасности», «Спартакиада допризывной молодёжи», Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки, «А ну-ка, парни!» и др.).

Соревнования оборонно-спортивной направленности у нас в школе проводятся в течение всего учебного года. Осенью легкоатлетический кросс среди допризывной молодёжи, соревнования по стрельбе из пневматической винтовки. В январе-феврале проходит месячник военно-патриотической и оборонно-массовой работы, в рамках которого проводится много различных мероприятий («Уроки мужества», предметные недели по ОБЖ, экскурсии в музеи и воинские части, тематические викторины) и соревнований по военно-прикладным видам спорта («А ну-ка, парни!», стрельба из пневматической винтовки, разборка и сборка автомата АК, военизированная эстафета). В марте-апреле проводятся ежегодные соревнования «Спартакиада допризывной молодёжи» школьный и муниципальный этапы. В мае традиционно проводятся соревнования «Школа безопасности» и «Зарница». В свободное от игр время нетбуки можно использовать как в рамках класса (тестирование, демонстрации

видеороликов, заданий и т.д.) так и для подготовки ребятами выступлений на интересные темы (новое вооружение, выживание и т.д.) Кроме этого в течение всего учебного года в школе работают объединения «Меткий стрелок», Дружина «Юный пожарный», ВПК «Граница», школьная Web-студия. Воспитанники каждого из перечисленных объединений на занятиях (практически на каждом занятии) используют нетбуки, для выхода в Интернет и прохождения тестовых заданий, входящих в программу предстоящих соревнований. Тестовые задания размещаются на школьном сайте <http://mousosh33.narod.ru> и на персональном сайте ОБЖ <http://obg33.narod.ru> . Воспитанники Web-студии участвуют в обновлении страниц школьного сайта и размещают на них информацию о предстоящих мероприятиях и соревнованиях, а потом освещают их итоги и обновляют фотоальбомы. Таким образом, данный проект предполагает эффективное использование персональных мобильных компьютера школьника (СМРС) в течение всего учебного года не только для военно-патриотического воспитания и допризывной подготовки учащихся с использованием ИКТ и сети Интернет, но и для приобретения навыков работы с компьютером и их совершенствования.